

兄弟们玩天龙八部sf必知要点，从概念到创建角色全解析

兄弟们玩《天龙八部sf》要是遇到些啥事，我琢磨着能给要点子指导的，下面咱唠一唠

首先讲讲《天龙八部sf》

这个咱嘴里常念叨着的什么什么sf是什么概念——其实，它就是私人架设的

《天龙八部》服务器，区别于传统主流官方服务器，能玩到一些官服体验不到崭新玩法内容，是比较吸睛吸引人这么一种玩法它。就比如它能改一些爆率倍数跟经验倍数这一块儿啥，所以不少玩家都对这儿挺着迷嘿

特别有一部分追求新鲜跟想变非常快厉害玩家

接下来这块模块得提到的是创建角色需要注意好的地方。咱进来这游戏之后哇那第一个操作肯定会面对创建角色这样一个工序——而且门派这选很关键嘿先讲门派这块儿注意点，这里门派五花八门！每一小支队伍都自带不同技能属性。门派像天山主打速与暴击伤害伤害。他呀发挥效果就比如战斗中特别迅速打一套，直接放倒对手那种。你若是喜欢玩暗杀性急、节奏拉得快门派，则天山也许是个不赖嘞选择

有武当嘛以内功伤害著称战斗打法上通常是远程牵制对手！伤害频率有一波一波的如果你偏向远距离魔法攻击什么类系！武当也是可选一种。

接下来讲到武功升级要点。武功升级能极大增强角色技能伤害输出跟各项能力表现。升级途中呢这个功法最好选择侧重升级主打功法呀可不能均衡用力升级所有。因为资源限制这一块儿条件！精力有限！不可能每门功课都一样好！肯定有主次点！先以主要进攻类武技提升等级为先比较重要！比如选外功近战型门派比如明教，主打外功连击武技首先升级增强另外也别光顾着攻击武技忽视那些增强辅助技能升级！像增益加持气血上限这类状态辅助的技能可以带来生存能力极大提高！然后经验方面，在这款sf中可以通过多种途径来获取：

1.

副本里捞经验：你可去到不同难度一些的副本，跟着主线剧情深入探索这些副本里怪物或者头目打败后统统都会释放一批经验，经验数量规模还挺多嘞这个。

2. 各种游戏活动经验：sf经常开办独属于自己线上专题活动如果游戏官方推出

“ 练功狂热月 ” 活动，你依照所布置的线上任务指标参加！就给予非常高额的成长经验可拿。

再是有关道具系统这块儿了

1. 强化石头用途类别：对武器装备起到能力增强作用这块石头很重要！具体嘞它分比如加身法精准石头跟加气力量攻击石头多种等在选用之时！你依照自己派别属性特征选定就是！比如喜欢PK你想用身法攻击主打你身法石头优先利用上！

2. 时装：好看又好玩儿作用，有些特别的时限的时装身上穿着走着路都带风。特别能突显你独特品味或者流派玩法风格，还说不定 没准对基础身法带来微小加成作用，穿比不穿强点。

3. 召唤兽丹药：喂你的幻兽吞吃增加速度上限、元气精神等状态特殊特制物品是这个。合理有频率给予幻兽吃掉类这种品提升数值、实战当中帮助角色自己实力跟整个战斗协助都能变强很多

不少哥们或许还有些其他疑惑，下面咱以问答形式说说：

问：武功达到多少级之后不再耗费金钱升级么在sf里？

答：这没有固定说法呀 在不同sf那运营商设定不一样，有的嘛30级后费用稍微变化。有些是根本随升级一路越来越高三四区嘛是到一定阶段比如54 55那种再一次较大费用调整模式嘞具体要仔细看去

问：比官服，sf职业平衡调整如何实现平衡？

答：好得咧，sf职业这块做相对调整很多哇不像官服嘛相对定式了——sf会做职业对战模拟好多的 如果发现说比如武当打明教胜率完全不均衡不对等状态有嘛他调整减低武当伤害一些，或者增强一下明教那抵抗控制法术一些被动状态改善等，尽可能在sf自己这个领域做到新一种较好平等态势

我看呐咱玩儿这种游戏也就是图个新鲜刺激跟乐在sf发掘新乐子也能多跟同类好玩家能找到共同话题。而且在探索升级中，自己找到更多玩这款经典武侠游戏不同思路方式！能从多个视角去看待这武侠大陆世界种种不一样，挺好的这种做法。